

Déroulé du cours

REF : VK2272

Prérequis

Connaissance de base des concepts de développement de logiciels.

Durée 42h

Profil Animateur

Game programmer.

0 811 261 732

Service 0,06 € / min
+ prix appel

Public visé

Débutants et utilisateurs intermédiaires en développement de jeux vidéo.

Objectifs de la formation

Apprendre les concepts de base et les outils pour concevoir et créer des jeux vidéo professionnels, en utilisant les normes et les meilleures pratiques actuelles en matière de design et de développement de jeux vidéo.

Programme

Jour 1 :

- Introduction à la conception de jeux vidéo : les normes et les meilleures pratiques actuelles en matière de design et de développement de jeux vidéo
- Présentation des outils de développement de jeux vidéo : Unity, Unreal Engine
- Introduction à la conception de jeux : les éléments de base, les types de jeux et les genres

Jour 2 :

- Introduction à la programmation de jeux vidéo : les concepts de base, les variables, les fonctions, les boucles, les conditions
- Utilisation de C# ou de C++ pour développer des scripts de jeux vidéo
- Utilisation de Unity ou Unreal Engine pour créer des scènes et des objets

Jour 3 :

- Introduction à la modélisation 3D : les concepts de base, les outils de modélisation 3D (Blender, Maya, 3ds Max)
- Utilisation de modèles 3D pour créer des personnages, des environnements et des objets
- Introduction à l'animation 3D : les concepts de base, les outils d'animation (Blender, Maya, 3ds Max)

Jour 4 :

- Présentation des projets : les participants présentent leurs projets créés au cours de la formation
- Techniques avancées : utilisation de Unity ou Unreal Engine pour ajouter des fonctionnalités interactives aux jeux vidéo

Accessibilité

Au cours de l'entretien préalable à la formation, nous aborderons la question de l'accessibilité pour les personnes en situation de handicap. Nous nous engageons à faire tout notre possible pour adapter les modalités de la formation en fonction des besoins spécifiques de chaque stagiaire, que ce soit en termes de lieu, de durée, de déroulement ou de supports pédagogiques. Nous sommes déterminés à garantir une expérience de formation inclusive et accessible pour tous.

Tarifs

Tarif centre : à partir de 2100 € HT

Tarif sur site : à partir de 6000 € HT

Tarif visio : à partir de 2700 € HT

Les prix peuvent varier, pour plus de détails, nous vous recommandons de vous rapprocher de l'équipe commerciale.

Déroulé du cours

0 811 261 732 Service 0,06 € / min
+ prix appel

- Conclusion : récapitulation des concepts importants et des techniques apprises.

Jour 5 :

- Utilisation des outils de débogage pour résoudre les problèmes de compatibilité des plateformes
- Utilisation des outils de test de performances pour améliorer les performances des jeux
- Introduction à la méthodologie de développement Agile pour la gestion de projet de jeux vidéo

Modalités, lieux, moyens techniques, pédagogiques, et d'encadrement



Atova Conseil s'engage à adapter ses formations aux besoins réels du ou des stagiaire(s).

Modalités et lieux des stages

Nous proposons de nombreuses formations dont certaines pouvant être réparties en journées sur plusieurs semaines.

- Au centre : dans des salles adaptées pouvant accueillir des personnes à mobilité réduite.
- En entreprise : nous dispensons nos formations sur tout le territoire national (France) mais également en Belgique, Suisse et Luxembourg.
- En distanciel synchrone (FOAD) : le formateur et le stagiaire se connectent via une plateforme de visioconférence et disposent d'un partage d'écran bidirectionnel, d'un système audio intégré à l'application. Cela permet d'effectuer la formation dans les mêmes conditions qu'une formation en présentielle sur site mais s'avère moins éprouvante pour le stagiaire qui peut évoluer dans un environnement connu avec son propre équipement.

Moyens techniques

Lors des formations à distance, le formateur a à sa disposition un ordinateur équipé – accès à un système de visioconférence - Logiciels appropriés - ou équipements particuliers – Une connexion Internet haut débit - Supports de cours au format dématérialisé. Le client s'engage à disposer d'un ordinateur (PC ou Mac), d'une connexion Internet haut débit, un micro casque est conseillé mais pas obligatoire.

Lors des formations en présentiel (en centre), le centre met à la disposition du stagiaire tout le matériel de formation nécessaire : Salle de formation équipée - Ordinateur(s)équipé(s) - Logiciels appropriés - ou équipements particuliers – Une connexion Internet haut débit - Supports de cours au format dématérialisé. Pour les formations nécessitant une pratique obligatoire, le centre fournira également l'équipement et l'espace nécessaire.

Lors des formations en présentiel (sur site client), le client met à la disposition du formateur tout le matériel de formation nécessaire (sauf ordinateur du formateur) : Salle de formation équipée - Ordinateur(s)équipé(s) - Logiciels appropriés ou équipements particuliers – Une connexion Internet haut débit - Pour les formations nécessitant une pratique obligatoire, le client fournira l'équipement ou l'espace nécessaire.

Moyens pédagogiques

- Alternance d'exposés, de travaux dirigés et de travaux pratiques.
- Pédagogie inversée et active
- Mise en situation professionnelle et exposée
- Tours de table réguliers.

Moyens d'encadrement

- **Administratifs**
 - Feuilles de présence signées par les apprenants et par le formateur par demi-journée
 - Remise d'une attestation de présence individuelle
- **Appréciation de la formation :**
 - Questionnaires d'évaluation de la satisfaction en fin de formation par les stagiaires
 - Questionnaires d'évaluation de la satisfaction en fin de formation par les entreprises clientes
 - Questionnaires d'évaluation de la satisfaction en fin de formation par les formateurs
 - Questionnaire individuel d'évaluation de l'impact de la formation après 3 mois.

Modalités d'évaluation

- **Evaluation diagnostique** avant l'entrée en formation :
 - Recueil de l'analyse des besoins adressé lors de la convocation
 - Questionnaire d'auto-évaluation
- **Evaluation formative** : questionnaire d'auto-évaluation et mise en situation professionnelles simulées
- **Evaluation certificative** : 3 mises en situation simulées via un ERP