Javascript - Perfectionnement



Déroulé du cours

0 811 261 732 Service 0,06 €/min



REF: MV7779

Connaissance de base en programmation et en Javascript.

Durée 14h

Ingénieur études et développement.



Accessibilité

Au cours de l'entretien préalable à la formation, nous aborderons la question de l'accessibilité pour les personnes en situation de handicap. Nous nous engageons à faire tout notre possible pour adapter les modalités de la formation en fonction des besoins spécifiques de chaque stagiaire, que ce soit en termes de lieu, de durée, de déroulement ou de supports pédagogiques. Nous sommes déterminés à garantir une expérience de formation inclusive et accessible

Tarifs

Tarif centre : à partir de 900 € HT

Tarif sur site : à partir de 2600 € HT

Tarif visio: à partir de 1200 € HT

Les prix peuvent varier, pour plus de détails, nous vous recommandons de vous rapprocher de l'équipe

Public visé

Développeurs ayant une connaissance de base en Javascript.

Objectifs de la formation

La formation Javascript perfectionnement a pour objectif de donner aux participants les connaissances et les compétences nécessaires pour utiliser efficacement Javascript dans leur développement web.

Programme

- · Avancées de la syntaxe Javascript: les participants apprendront des concepts plus avancés de la syntaxe Javascript tels que les closures, les fonctions fléchées, les opérateurs de propagation et destructuration, etc.
- Utilisation de la programmation orientée objet en Javascript: les participants apprendront à utiliser les concepts de la programmation orientée objet en Javascript pour créer des classes et des objets, gérer l'héritage, etc.
- Utilisation des fonctions avancées de Javascript pour les manipulations de données et les requêtes AJAX: les participants apprendront à utiliser des fonctions avancées de Javascript pour manipuler les données côté client et envoyer des requêtes AJAX pour interagir avec des services web.
- Utilisation de bibliothèques et de frameworks Javascript populaires tels que ¡Query et React: les participants apprendront à utiliser des bibliothèques et des frameworks Javascript populaires pour simplifier le développement d'applications web, améliorer l'expérience utilisateur, etc.
- Techniques pour améliorer les performances et l'expérience utilisateur de vos applications web: les participants apprendront des techniques pour améliorer les performances de leurs applications web et rendre l'expérience utilisateur plus agréable.
- Pratique en utilisant des projets concrets: les participants auront l'occasion de mettre en pratique les concepts appris au cours de la formation en utilisant des projets concrets.

www.jetrouvemaformation.com

Version 5 (20/04/2023) Page 1/2

Modalités, lieux, moyens techniques, pédagogiques, et d'encadrement



Atova Conseil s'engage à adapter ses formations aux besoins réels du ou des stagiaire(s).

Modalités et lieux des stages

Nous proposons de nombreuses formations dont certaines pouvant être réparties en journées sur plusieurs semaines.

- Au centre : dans des salles adaptées pouvant accueillir des personnes à mobilité réduite.
- En entreprise: nous dispensons nos formations sur tout le territoire national (France) mais également en Belgique, Suisse et Luxembourg.
- En distanciel synchrone (FOAD): le formateur et le stagiaire se connectent via une plateforme de visioconférence et disposent d'un partage d'écran bidirectionnel, d'un système audio intégré à l'application. Cela permet d'effectuer la formation dans les mêmes conditions qu'une formation en présentielle sur site mais s'avère moins éprouvante pour le stagiaire qui peut évoluer dans un environnement connu avec son propre équipement.

Moyens techniques

Lors des formations à distance, le formateur a à sa disposition un ordinateur équipé – accès à un système de visioconférence - Logiciels appropriés - ou équipements particuliers – Une connexion Internet haut débit - Supports de cours au format dématérialisé. Le client s'engage à disposer d'un ordinateur (PC ou Mac), d'une connexion Internet haut débit, un micro casque est conseillé mais pas obligatoire.

Lors des formations en présentiel (en centre), le centre met à la sa disposition du stagiaire tout le matériel de formation nécessaire : Salle de formation équipée - Ordinateur(s)équipé(s) - Logiciels appropriés - ou équipements particuliers - Une connexion Internet haut débit - Supports de cours au format dématérialisé. Pour les formations nécessitant une pratique obligatoire, le centre fournira également l'équipement et l'espace nécessaire.

Lors des formations en présentiel (sur site client), le client met à la disposition du formateur tout le matériel de formation nécessaire (sauf ordinateur du formateur) : Salle de formation équipée - Ordinateur(s)équipé(s) - Logiciels appropriés ou équipements particuliers - Une connexion Internet haut débit - Pour les formations nécessitant une pratique obligatoire, le client fournira l'équipement ou l'espace nécessaire.

Moyens pédagogiques

- Alternance d'exposés, de travaux dirigés et de travaux pratiques.
- Pédagogie inversée et active
- Mise en situation professionnelle et exposée
- Tours de table réguliers.

Moyens d'encadrement

Administratifs

- Feuilles de présence signées par les apprenants et par le formateur par demi-journée
- Remise d'une attestation de présence individuelle

• Appréciation de la formation :

- Questionnaires d'évaluation de la satisfaction en fin de formation par les stagiaires
- Questionnaires d'évaluation de la satisfaction en fin de formation par les entreprises clientes
- Questionnaires d'évaluation de la satisfaction en fin de formation par les formateurs
- Questionnaire individuel d'évaluation de l'impact de la formation après 3 mois

Modalités d'évaluation

- Evaluation diagnostique avant l'entrée en formation :
 - Recueil de l'analyse des besoins adressé lors de la convocation
 - Questionnaire d'auto-évaluation
- Evaluation formative : questionnaire d'auto-évaluation et mise en situation professionnelles simulées
- Evaluation certificative : 3 mises en situation simulées via un ERP